

OFFRE D'EMPLOI:

GÉRANT.E ADJOINT.E (temps plein)

Succursale Place Québec

Nautilus Plus, 880 Avenue Honoré Mercier
Québec, QC, G1R 4X5

Rôle et responsabilités :

- Coordonner les activités avec les autres unités de travail ou départements
- Assurer le bon fonctionnement des ordinateurs, de l'équipement et de la machinerie
- Contrôler la qualité et la productivité
- Préparer et présenter des rapports d'étapes et d'autres rapports
- Superviser, coordonner et planifier (et possiblement passer en revue) les activités des travailleurs
- Assurer la formation des employés/travailleurs quant aux tâches, aux mesures de sécurité et aux politiques de la compagnie
- Établir les horaires de travail
- Résoudre les problèmes liés aux produits ou au service
- Recruter le personnel et assurer sa formation quant aux tâches, aux consignes de sécurité et aux politiques de l'entreprise
- Commander du matériel et des fournitures
- Exercer des fonctions qui relèvent normalement des employés supervisés

Exigences de l'emploi :

- Études : DEC ou l'équivalent
- Expérience : 7 mois à moins d'un an en supervision ou gestion d'équipe.
- Milieu de travail : Centre de conditionnement physique
- Langue : Maîtrise de la communication verbale et écrite en français obligatoire.
- Conditions de travail et capacités physiques : Milieu où les activités se déroulent à un rythme rapide - assis, debout, marchez.

NOS



- Avantages liés à l'assurance collective.
- Régime de REER collectif.
- Formation payée par l'employeur et programme de mentorat.
- Privilèges de l'entreprise (Abonnement gratuit aux services
- Nautilus Plus / Ultime Fit et programme de cartes honoraires
- pour les proches).
- Abonnements et installations de conditionnement physique gratuits.

Salaire et conditions de travail

- Salaire : 22\$ par heure.
- Heures : 35 à 40 heures par semaine.
- Statut : Emploi permanent, temps plein.
- Horaire : Quart de jour, Quart de soir, tôt le matin, horaire flexible.

parvenir votre candidature par courriel : emplois@nautilusplus.com